



LP05IT07

# TRAIN THE TRAINER

Un percorso dedicato ai formatori digitali

**learningpath** **TRAIN THE TRAINER**  
un percorso dedicato ai formatori digitali  
a partire dal 2018

Tutti gli strumenti del mestiere per progettisti, formatori, docenti e responsabili formazione. Lavorando in Academy sempre più finalizzate alla produzione di conoscenza e all'orientamento strategico, il formatore veste gli abiti di architetto, ricercatore e innovatore.

Il nuovo formatore dovrà dunque dotarsi di un nuovo bagaglio di competenze digitali, di ricerca e di relazione.

**Ti riconosci? Pensa alla tua meta!**

- ✓ Voglio aggiornare la mia professionalità
- ✓ Voglio imparare a progettare percorsi blended
- 2.0 Voglio acquisire le competenze digitali necessarie per diventare un formatore 2.0

**STEP1 Test iniziale**

Effettuare la tua prova  
Lavorare in qualità professionale

**STEP2 Ora tocca a te!**

TECNICO	PROFessionALE	TECNICO
<b>TRAIN THE TRAINER</b> - ANALISI DEI BISOGNI - PROGETTO EDUCATIVO - TECNICHE DI FORMAZIONE - TECNICHE DI GESTIONE DELLA CLASSE - METODI DI VALUTAZIONE - STRUMENTI E STRATEGIE	<b>VERBA ET DEUM</b> - ANALISI DEI BISOGNI - STRATEGIE DI INTERVENZIONE - ANALISI DEI BISOGNI - LA PROGETTAZIONE E LA REALIZZAZIONE - METODI - LE COMPETENZE DEL FORMATORE 2.0 - TECNICHE DI GESTIONE	<b>INFORMAZIONE E LEARNING</b> - ANALISI DEI BISOGNI - STRATEGIE DI INTERVENZIONE - ANALISI DEI BISOGNI - LA PROGETTAZIONE E LA REALIZZAZIONE - METODI - LE COMPETENZE DEL FORMATORE 2.0 - TECNICHE DI GESTIONE

**APPROFONDIMENTO**

GESTIRE LA CLASSE	CULTURA DIGITALE
- ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI	- ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI - ANALISI DEI BISOGNI

**STEP3 Test finale**

Ottenere il badge!

Tutti gli attrezzi del mestiere per progettisti, formatori, docenti e responsabili della formazione.

## Ti riconosci? Pensa alla tua meta!

- ✓ Voglio aggiornare la mia professionalità.
- ✓ Voglio imparare a progettare percorsi blended.
- ✓ Voglio acquisire le competenze digitali necessarie per diventare un formatore 2.0.

## Per chi è pensato

Il learningPath si rivolge al target dei docenti, dei formatori, dei progettisti, quindi a tutti i protagonisti delle nuove Academy aziendali, che vivono la sfida di valorizzare le risorse, i talenti e le figure esistenti, ed al tempo stesso di innovarsi.

Lavorando in Academy sempre più finalizzate alla produzione di conoscenza e all'orientamento strategico, il formatore veste gli abiti di architetto, ricercatore e innovatore. Il nuovo formatore dovrà dunque dotarsi di un nuovo bagaglio di competenze: digitali, di ricerca e di relazione.



## La metafora scelta

Per questo target abbiamo scelto la metafora della palestra, per valorizzare la componente di esercizio ed allenamento del percorso. Il formatore digitale non smette mai di apprendere!

### TEST INIZIALE

#### TRAIN THE TRAINER

- pillola - PRINCIPI DI ANDRAGOGIA
- pillola - IL PROCESSO FORMATIVO
- pillola - TECNICHE DI GESTIONE DELL'AULA
- pillola - COME REALIZZARE MATERIALI DIDATTICI EFFICACI
- pillola - L'ARTE DI TENERE UNA LEZIONE

#### VERSO IL BLENDED

- pillola - STIMOLARE L'AUTOAPPRENDIMENTO
- pillola - LA VALUTAZIONE E L'AUTOVALUTAZIONE
- pillola - LA PROGETTAZIONE IN UNA LOGICA BLENDED
- pillola - LE COMPETENZE DEL FORMATORE 2.0
- pillola - LE INTELLIGENZE MULTIPLE

### TEST FINALE

#### approfondimento GESTIRE L'AULA

- pillola - PARLARE IN PUBBLICO
- pillola - PARLARE IN PUBBLICO: VINCERE LA PAURA
- pillola - PARLARE IN PUBBLICO: COMUNICARE PER COINVOLGERE
- pillola - L'ARTE DI TENERE UNA LEZIONE

#### INNOVARE L'ELEARNING

- pillola - SOCIAL LEARNING DIGITALE
- pillola - COMUNICARE E COINVOLGERE I PARTECIPANTI
- pillola - GAMIFICATION
- pillola - GAMIFICATION: ESPLORA, SPERIMENTA, OSA
- pillola - VIRTUAL CLASSROOM / WEBINAR

#### EXPLORING ELEARNING

- pillola - START ELEARNING
- pillola - COMPETENZE & DIGITALE
- pillola - ADAPTIVE LEARNING
- pillola - LEARNING PATH
- pillola - CORPORATE ACADEMY
- pillola - OPEN BADGE & CERTIFICAZIONI

#### approfondimento CULTURA DIGITALE

- pillola - RICERCARE, FILTRARE E VALUTARE LE INFORMAZIONI
- pillola - ARCHIVIARE E RITROVARE DOCUMENTI
- pillola - CONDIVIDERE INFORMAZIONI E CONTENUTI
- pillola - APPRENDERE IN RETE
- pillola - CREARE CONTENUTI DIGITALI



Sono inclusi spunti per la **gamification**, una selezione di **link di video** e **articoli dal web** e una **campagna di comunicazione** (mail teaser e infografica) associata al percorso.