

SERIOUS GAMES

In sintesi

Giochi digitali, fruibili sia da computer che dai dispositivi mobili, con una spiccata componente educativa: un approccio a metà strada tra il ludico ed il didattico.

Che cosa sono?

Caratteristica principale dei serious games è che l'intrattenimento non è l'obiettivo esclusivo, ma il mezzo attraverso il quale formare il fruitore, guidarlo ad apprendere determinate informazioni e fornirgli la motivazione adeguata per adottare un certo tipo di comportamento.

La scienza ha infatti dimostrato che la pratica del gioco interessa alcuni istinti umani primari, come la volontà di porsi nuove sfide e di superarle, il bisogno di autoespressione, il senso epico, consentendo quindi di creare coinvolgimento e motivazione.

A cosa servono?

- coinvolgere, motivare e stimolare l'apprendimento in modo interattivo e personalizzato
- incidere sui comportamenti e migliorare la performance
- favorire l'interesse attivo degli utenti per modificarne determinati comportamenti
- rendere i fruitori protagonisti attivi del loro percorso formativo

http://www.skilla.com/blog_dett.asp?id=84